

Apps zur Wortschatzförderung

- Wimmel-Apps, z.B. **Tiny Farm** (Wonderkind GmbH 2016) (iOS) (hier Wortschatz Bauernhof), **Kleiner Fuchs** (Fox and Sheep) (Android, iOS): Stadt, Jahreszeiten, Nacht, kombiniert mit Liedern bzw. Apps zu Bilderbuchklassikern
- **Book Creator** (Red Jumper Limited 2015) (Android, iOS): Sprechende Bücher erstellen
- **DroidIris: Image Search** (Alexandre Delattre 2015) (Android): digitale Bildkartensuche bzw. Bildkarten: ein Wort tippen/per Mikrofon nennen, viele Bilder dazu werden angezeigt
- **Multidingsda. Training Grundwortschatz Deutsch** (Nodari, Widmer, Bucher & Kronenberg o. J.) (iOS, Windows): DAZ, aktiver und passiver Wortschatz, Wortfelder anhand von Situationsbildern Wortschatz aktiv und passiv üben
- **Scribblenauts Remix** (Warner Bros. International Enterprises 2015) (Android, iOS, Windows): Schreiben & Wortschatz; eigentlich ein Abenteuerspiel, bei dem man Levels lösen muss, indem man sich Gegenstände per Eintippen wünscht und diese anwendet

Kreativ-Apps, d.h. Apps mit Autorenfunktion → Übungen zu eigenen Themen/Wortfeldern können erstellt werden

- **Bitsboard** (Innovative Investments Limited 2015/2014) (iOS): zunächst den Wortschatz eines Wortfelds eingeben (enthalten sind leider englische Items), dann ihn mit unzähligen Übungsformaten üben, z.B. Memory, Zuordnungsübungen, Rätsel
- **Quizmaker** (Benno Lauther 2014) (iOS): sehr einfach eigene Quiz erstellen, spielen und mit anderen teilen
- **Futaba** (INKids Education LLC 2016) (iOS): eigene Aufgaben erstellen, die dann von 2-4 Spielern gelöst werden müssen, indem sie möglichst schnell ihren Knopf (Bereich am Tablet) drücken; alle Schüler spielen am selben Gerät um die Wette
- **TinyTap** (TinyTap Ltd. 2017) (Android, iOS): interaktive Bildungsaktivitäten gestalten, nutzen und mit anderen teilen (z.B. Zuordnungsspiele, Quiz); z.B. ein eigenes Wimmelbild fotografieren und daraus ein Tablet-Spiel machen (Fragen aufnehmen, Schüler müssen die Lösung am Bild zeigen und erhalten ein Feedback)